



Introducción a Smalltalk



Clase Práctica N°1

Algoritmos y Programación 3

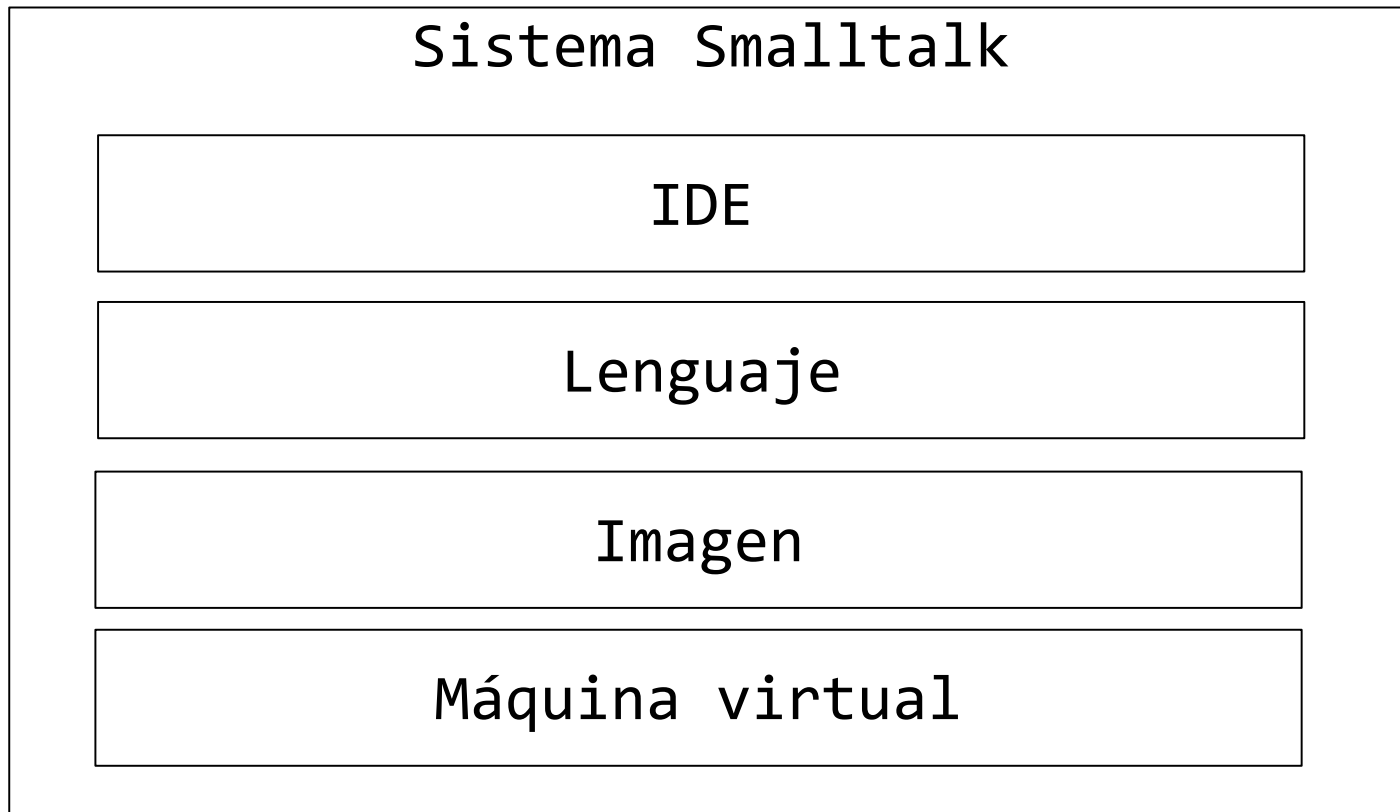


Origenes

- Xerox PARC '70
- Alan Kay
- Lisp & Simula
- Smalltalk 80



Estructura de un sistema Smalltalk



Algunas innovaciones

- Primer lenguaje OO puro
- Sistema de ventanas
- Mouse
- Maquina virtual



Sistemas Smalltalk

- Visual Age for SmallTalk
- Dolphin
- Visual Works
- Squeak
- Pharo



¿Preguntas?

Material disponible en site de la materia



Próximos pasos

- Pharo Project

- 1) <http://www.pharo-project.org/pharo-download>

- 2) Descargar la VM y descomprimirla

- 3) Descomprimir la imagen y descomprimirla

- 4) Ejecutar la VM (Pharo.exe)



Recursos

- Smalltalk general
 - www.smalltalk.org
- Squeak
 - www.squeakland.org
 - www.iam.unibe.ch/~scg/SBE/index.html
- Pharo
 - Libro: <http://pharobyexample.org/>



Backup slides



Shotcuts útiles

- Abrir un Transcript → alt+t
- Cerrar una ventana → alt+w



Pseudo-variables

- nil
- true
- false
- self
- super



Condicionales

`(1 < x) ifTrue: [self esMenor]`

`(1 = x) ifFalse: [self esIgual]`



Ciclos

```
1 to: 10 do: [:index|  
    Transcript show: index; cr]
```

```
25 timesRepeat: [Transcript show: '.']
```

```
[index < 5] whileTrue: [  
    Index := index + 1.]
```



Colecciones

```
unArray := Array new.
```

```
unArray at: 1 put: 'uno'.
```

```
unArray at: 2 put: 'dos'.
```

```
unArray do: [:element0 |  
            Transcript show: elemento]
```



Excepciones

[objeto algoQueFallar] on: Error do:
[objeto chau]

(algoEstaMal) ifTrue: [Error new signal]

